



CURSO DE

SCRUM



SCRUM

Módulo 1. Fundamentos da Agilidade e Scrum

- Diferença entre Projetos e Produtos
- Framework Cynefin
- Manifesto Ágil e os Valores e Princípios
- O que é Agilidade?
- Mindset Ágil
- Modelo Tradicional vs. Modelo Ágil
- O que é o Framework Scrum e a sua História
- Pilares do Scrum: Transparência, Inspeção e Adaptação
- Valores do Scrum: Comprometimento, Coragem, Foco, Abertura e Respeito
- Estrutura do Scrum e os seus Benefícios

Módulo 2. Eventos do Scrum

- Timebox e Sprint
- Sprint Planning
 - Três tópicos principais (Porquê, O quê, Como)
 - User Stories e Critérios de Aceitação
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Reuniões de Refinamento de Backlog (Refinement)

- Review de Portefólio (prática complementar)

Módulo 3. Papéis no Scrum

- Scrum Team
 - Multifuncionalidade e Autogestão
 - Responsabilidades gerais
- Scrum Master
 - Papel de Líder Servidor
 - Responsabilidades e Exemplos Práticos
- Product Owner
 - Responsabilidades no Product Backlog
 - Comunicação com Stakeholders
- Developers
 - Função Técnica e Entrega de Incrementos
- Stakeholders
 - Papel e Interação com a Scrum Team

(Baseado no M3_VF.docx)M3_VF

Módulo 4. Artefatos do Scrum

- Product Backlog
 - Product Goal
 - Priorização e Dinamismo
- Sprint Backlog

- Sprint Goal
- Planeamento Diário
- Incremento
 - Definition of Done
 - Potencialmente Entregável
- Artefactos Adicionais
 - Definition of Ready (DoR)
 - Burndown Chart
 - Release Burndown Chart
 - Velocity Chart
 - User Stories

Módulo 5. Scrum na Prática: Planeamento, Execução e Desafios

- Definição de Equipa e Modelo de Trabalho
- Criação de Roadmap e Product Backlog
- Planeamento e Estimativas
 - Story Points
 - Planning Poker
 - T-shirt Size
- Execução dos Sprints
 - Daily Scrum
 - Adaptação Contínua
 - Incremento de Produto

- Monitorização e Melhoria Contínua
 - Métricas Ágeis (Burndown, Velocity)
 - Sprint Retrospective como ferramenta de melhoria
- Desafios Comuns e Soluções
 - Transição para o Modelo Ágil
 - Composição da Equipa
 - Gerir Expectativas dos Stakeholders
 - Manter a Moral da Equipa

Módulo 6. Preparação para a Certificação PSM I

- Certificações Scrum Master disponíveis
 - PSM I (Scrum.org)
 - CSM (Scrum Alliance)
 - SMC (ScrumStudy)
- Estratégias de Estudo para o Exame PSM I
 - Scrum Guide 2020
 - Glossários e FAQs
 - Simulados
- Simulação I – Questões básicas
- Simulação II – Conceitos intermédios
- Simulação III – Questões avançadas
- Dicas finais e foco no empirismo e valores do Scrum

